

# **BOWLINGTURNIER der DSTG Berlin**

## **- Regeln -**

### **1. Mannschaftswertung**

- 1.1. Gemischte 4er-Mannschaften über sechs Spieltage; nach dem dritten Spieltag wird das Teilnehmerfeld geteilt (Platz 1-10 Endrunde, Platz 11-20 Zwischenrunde, Platz 21ff Trostrunde).
- 1.2. Alle Mannschaftsmitglieder müssen grundsätzlich dem gleichen Amt angehören; begründete Ausnahmen sind bei der Turnierleitung zu beantragen.
- 1.3. Für nicht angetretene Mannschaftsmitglieder („Blinde“) werden 100 Pins gezählt.
- 1.4. Damen erhalten für die Mannschaftswertung ein Handicap von bis zu 15 Pins, bis maximal 150 Pins.
- 1.5. Erreicht ein(e) Spieler(in) im Spiel nicht die 100-Pins-Grenze (bei Damen nach dem Handicap), wird die Differenz zu 100 als zusätzliches Handicap gewährt.

### **2. Einzelwertung**

- 2.1. Getrennte Damen- und Herrenwertung; es zählen die besten vier Spieltage von allen Starts. Spielt jemand an einem Spieltag doppelt (z.B. als Aushilfe), dann zählt das jeweils bessere von beiden Ergebnissen.
- 2.2. Vorspielen ist nur nach Bahnenkapazität und Absprache mit der Turnierleitung möglich; für den letzten Spieltag kann nicht vorgespielt werden.
- 2.3. Einzelstarter (ohne Mannschaftszugehörigkeit) sind abhängig von der Bahnenkapazität ebenfalls zugelassen.

### **3. Allgemeines**

- 3.1. Bei Pingleichheit entscheidet
  - a) die höchste Serie
  - b) das höchste Spiel.

### **4. Preise**

- 4.1. Mannschaften
  - a) Plätze 1 – 3 Endrunde bzw. Zwischenrunde
  - b) mindestens Platz 1 Trostrunde (je nach Teilnehmerzahl auch die Plätze 2 und 3)
  - c) jeweils letzter Platz der End-, Zwischen und Trostrunde.
- 4.2. Einzelwertung (jeweils Herren und Damen)
  - a) mindestens Plätze 1 – 3 (ab 20 Teilnehmer in der Wertung auch Plätze 4 und 5)
  - b) letzter Platz
  - c) höchstes Spiel
  - d) Tagessieger
  - e) Diverse Sonder- und Überraschungspreise
- 4.3. Sachpreise für Spieler, die nicht an der Siegerehrung teilnehmen, verfallen zugunsten der Tombola !

### **5. Zweifelsfragen**

entscheidet – wie üblich – die Turnierleitung !